

Judicaël POUMAY  
 Tel. +32 499 15 23 95  
 Mail. [judicael.poumay@gmail.com](mailto:judicael.poumay@gmail.com)  
 Rue louis 22, 4610 Beyne-Heusay, Belgique

## Expériences

	<b>Projet de cours</b>	<p>J'ai réalisé plusieurs projets de machine learning durant mes années académiques. Par exemple, j'ai utilisé des arbres de décision pour prédire si un passager du Titanic allait survivre. J'ai aussi utilisé Keras pour expérimenter avec des techniques de data augmentation et visualisation. Finalement, j'ai aussi lu et synthétisé plusieurs articles scientifiques discutant de diverse techniques de machine learning, tel que, les RNN, LSTM, destructive model selection for deep learning, et AdaRad.</p>
	<b>Projet EU – Thèse de master</b>   <i>Janvier 2019 – Août 2019</i>	<p>J'ai réalisé un projet pour la commission européenne (DG FISMA) ayant pour but d'automatiser l'extraction de concepts ainsi que leurs définitions contenu dans divers document légaux.</p> <p>J'ai entre autre conçu et implémenté un complexe système d'extraction de concept basé sur le principe des n-grams.</p>
	<b>Projet Orange – Job étudiant</b>   <i>Janvier 2019 – Avril 2019</i>	<p>J'ai réalisé un projet pour l'entreprise Orange ayant pour but d'analyser les offres d'emploi dans le secteur de la télécommunication, et d'extraire les compétences requises contenu dans les descriptions pour analyser l'évolution de ces compétences.</p> <p>J'ai conçu et implémenté un simple classificateur basé sur des mots-clés ainsi qu'un web crawler afin de récupérer des offres d'emploi automatiquement sur le web. J'ai aussi modifié mon programme d'extraction de concept conçu pour le projet EU afin d'extraire des compétence depuis la description des offres d'emploi.</p>
	<b>indah.be – Bénévolat</b>   <i>Mise en ligne : Décembre 2017</i>	<p>En tant que bénévole, j'ai réalisé et continue à maintenir le site d'Indah, une a.s.b.l. humanitaire qui se focalise sur l'aide d'enfant dans le besoin dans les pays en développement.</p> <p>Le site a été réalisé à l'aide des langages HTML5/CSS3, PHP, et javascript/jQuery. Une nouvelle version est développement et sera mis en ligne pour Juillet 2019.</p>
	<b>Crazysquare – Projet personnel</b>   <i>Mise en ligne : Août 2016</i>	<p>Crazysquare est un jeu de reflex/puzzle pour les smartphones et tablette Android. Il contient une soixantaine de niveaux différents. Ce jeu a été codé en JAVA avec l'aide du SDK fournit par Android.</p>
	<b>Programmeur VOO – Job étudiant</b>   <i>Août 2016 et 2017</i>	<p>J'ai programmé chez VOO en tant qu'étudiant pendant 100 jours (2 années consécutives). J'ai entre autre codé un simulateur VOOCorder afin que des agents téléphoniques puissent simuler les étapes qu'un client doit suivre pour résoudre un problème.</p>

## Éducation

Sept 2017-Aujourd'hui Sept 2014 - Juin 2017 Sept 2012 - Juin 2014 Sept 2008 - Juin 2012	Master en sciences des données à l'ULg Bachelier en sciences informatique à l'ULg Études secondaires à l'ECCSA Études secondaires à l'INDJ
--	---

## Compétences

Langue Bibliothèque Software Langage de programmation	Français - Langue maternelle Anglais - Niveau moyen-avancé Keras, Scikit-learn, Pandas, pySpark SAS (Certifié) <b>Web</b> : HTML5/CSS3, Javascript/jQuery, PHP, SQL <b>Software</b> : C, C++, JAVA, Python <b>Statistique</b> : R, MATLAB <b>Autres</b> : LaTeX, Julia
--	---

## Atouts

Autodidacte, apprend vite, passionné, bonne intuition mathématique, travailleur rapide et fiable.

## Centre d'intérêt

**Sciences** : Informatique, mathématique, astronomie, physique, psychologie et philosophie.

**Divertissement** : Guitare, musique, jeux-video, apprendre